

Video Controls Limited

Document Number - ci416v2



MaxCom Serie

TELEMETRIE BESTURINGSSYSTEM
Bedieningshandleiding



Beschikbare opties:

MaxCom 8/2
MaxCom 16/2
MaxCom 8/2K
MaxCom 16/2K



Veiligheidsinstructies	iii
1 Toetsenbord functies	1
1.0 Camera initialisatie	1
2.0 Systeemvergrendeling	1
3.0 Monitorkeuze	2
4.0 Camerakeuze	2
5.0 Automatische opeenvolging besturing	3
2 Telemetrie functies	7
6.0 Pan en Tilt	7
7.0 180° draaien	7
8.0 Zoom	7
9.0 Focus en Iris	8
10.0 Handmatige Overschakeling (Alleen overschakeling Orbiter Microspheres)	8
11.0 Wassen, Wissen en Hulpfuncties	8
3 Voorafinstellingen en Toeren	11
12.0 Een voorafinstelling definiëren	11
13.0 Een voorafinstelling zoeken	11
14.0 Een toer van voorafinstellingen starten	11
15.0 Een enkele toer definiëren	12
16.0 De standaard snelheid van een toer afwisselen	12
17.0 De standaard snelheden en rusttijden van een toer afwisselen	13
18.0 Een Toer voorafinstellingen stoppen	14
19.0 Een Toer voorafinstellingen opnieuw starten	14
4 Alarm-voorzieningen	15
20.0 Alarm-monitor	15
21.0 Alarm-Input opties	15
22.0 Alarm prioriteiten	15

23.0	Alarm activeringen	15
24.0	Alarmen annuleren	18
25.0	'Handmatige Alarm stand'	19
26.0	Een algemene alarm-timer instellen	19
5	Menu-opties	21
27.0	Een lijst met menu-opties tonen	21
28.0	Automatische opeenvolging instellen m.b.v. de menu's	22
29.0	Tijd en datum instellen	23
30.0	De Camera Idents bewerken	24
31.0	Tekstkleur instellen	26
32.0	De camera's instellen (alleen Orbiter Microspheres)	27
33.0	Actieve alarmen instellen	29
34.0	Alarm-timers instellen	30
35.0	Line Lock	31
36.0	Remote Reset	34
37.0	Privacy Zones	39
6	PROCEDURE VOOR HET RETOURNEREN VAN APPARATUUR	45
38.0	VOOR REPARATIE	45
39.0	VOOR CREDITERING	46

Veiligheidsinstructies



WAARSCHUWING! Lees deze aantekeningen aandachtig door alvorens de *MaxCom Pro* te gebruiken.

Al het onderhoud uit laten voeren door bevoegd personeel.
Deze producten zijn alleen bestemd voor gebruik binnenshuis.
Deze producten bevatten apparaten die gevoelig zijn voor statische elektriciteit. Neem bij hantering de nodige voorzorgsmaatregelen.
Het apparaat met zorg hanteren, aangezien incorrecte omgang onherstelbare schade kan veroorzaken aan de precisie- of gevoelige onderdelen in dit apparaat.

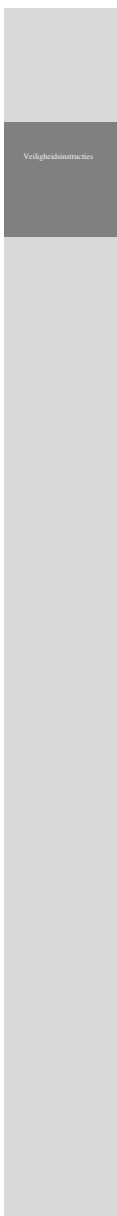
De bijgaande informatie en technisch advies - hetzij mondeling, schriftelijk, of middels testen – wordt in goed vertrouwen maar zonder enige garantie gegeven. Dit is tevens van toepassing op het eigendomsrecht van derden.

Ons advies vrijwaart u niet van uw verplichting de geldigheid te controleren en de geschiktheid van onze producten te testen voor het beoogde doel en gebruik. Toepassing, gebruik en installatie van onze producten op zichzelfstaand of in combinatie met andere producten, door u gebruikt en/of geïnstalleerd op basis van ons technisch advies, vallen buiten onze controle en derhalve onder uw eigen verantwoordelijkheid.

VCL producten worden verkocht overeenkomstig onze algemene verkoop- en leveringsvoorwaarden.

ALLE ONTWERPEN EN SPECIFICATIES ZIJN ZONDER VOORAFGAANDE BERICHTGEVING ONDERHEVIG AAN WIJZIGINGEN

© VCL 2001



1. Toetsenbord functies

In deze handleiding wordt verwezen naar knoppen die moeten worden ingedrukt. Een instructie in de platte tekst om een knop in te drukken betekent dat men de knop moet indrukken en loslaten. Wanneer men een knop moet indrukken en vasthouden, dan wordt dit gespecificeerd in de tekst.

1.0 Camera initialisatie

Wanneer een Microsphere, voorzien van stappenmotoren, is ingeschakeld, zal het enkele seconden pan en tilt initialiseren. Gedurende deze initialisatie, zal de Microsphere niet reageren op telemetriecommando's van de *MaxCom*.

2.0 Systeemvergrendeling

Wanneer de zender wordt ingeschakeld, zal deze onthouden of hij was vergrendeld of ontgrendeld voordat de stroom werd uitgeschakeld. Wanneer het Lock-controlelampje brandt, dan is de *MaxCom* vergrendeld, wanneer het Lock-controlelampje niet brandt, dan is de *MaxCom* ontgrendeld.

Wanneer de *MaxCom* vergrendeld is, dan moet deze eerst worden ontgrendeld om alle functies beschikbaar te maken. Dit wordt als volgt uitgevoerd:

De 'LOCK'-knop **indrukken en vasthouden**.

De volgende 'NUMMER'-knoppen achtereenvolgend indrukken - '1', '2', '1', '2'.

De 'LOCK' knop **loslaten**.

De *MaxCom* kan weer worden vergrendeld door dezelfde procedure uit te voeren.

3.0 Monitorkeuze

3.1 *MaxCom 8 / 2 K and MaxCom 16 / 2 K*

Een sterretje (*') links van het cameranummer links bovenaan in het beeld op monitor 1 geeft aan dat monitor 1 wordt bestuurd door het toetsenbord. Wanneer er geen sterretje te zien is, dan wordt monitor 2 bestuurd door het toetsenbord. Telkens wanneer men op de knop 'MONITOR' drukt, wordt besturing tussen monitor 1 en monitor 2 geschakeld.

Let op: Telemetricommando's worden altijd gezonden naar de camera afgebeeld op monitor 1.

3.2 *MaxCom 8 / 2 K+ en MaxCom 16 / 2 K+*

Een sterretje (*') links van het cameranummer links bovenaan in het beeld op monitor 1 geeft aan dat deze monitor wordt bestuurd door het toetsenbord.

Telkens wanneer men op de knop 'MONITOR' drukt, wordt besturing tussen monitor 1 en monitor 2 geschakeld

Let op: Telemetricommando's worden altijd gezonden naar de camera afgebeeld op de monitor bestuurd door de handset.

4.0 Camerakeuze

4.1 Om een camera te kiezen

Druk op de nummer knop(pen) die corresponderen met de gewenste camera, druk vervolgens op de knop 'CAMERA'.

Om bijvoorbeeld camera 5 te kiezen:

Druk op '5' en vervolgens op de knop 'CAMERA'.

4.2 De knop 'CAMERA' gebruiken om camera's in te stellen

Wanneer de knop 'CAMERA' herhaaldelijk wordt ingedrukt, dan wordt elk van de beschikbare camerabeelden beurtelings getoond.

4.3 Afwezige camera's

Wanneer een camera afwezig is, dan zal de handset automatisch overspringen naar de volgende aanwezige camera. ('Auto-skip'.)

5.0 Automatische opeenvolging besturing

5.1 Basisbediening automatische opeenvolging

5.1.1 Om automatische opeenvolging in te schakelen

Druk op de knop 'AUTO'. (LED licht op = AUTOMATISCHE OPEENVOLGING 'AAN'.)

5.1.2 Automatische opeenvolging uitschakelen

Druk op de knop 'AUTO'. (LED is uit = AUTOMATISCHE OPEENVOLGING 'UIT'.)

5.1.3 Om automatische opeenvolging uit te schakelen en een specifieke camera te kiezen

Druk op de 'NUMMER' knop(pen) die corresponderen met de gewenste camera, druk vervolgens op de knop 'CAMERA'. (De AUTOMATISCHE OPEENVOLGING LED is uit en de camerakeuze led wordt getoond.)

5.1.4 Gebruik van de 'CAMERA'-knop terwijl automatische opeenvolging is ingeschakeld

Wanneer automatische opeenvolging 'AAN' is, dan wordt elk van de beschikbare camerabeelden beurtelings getoond wanneer de knop 'CAMERA' herhaaldelijk wordt ingedrukt.

5.1.5 Afwezige camera's in automatische opeenvolging

Wanneer een camera in de automatische opeenvolging afwezig is, dan zal de handset automatisch overspringen naar de volgende aanwezige camera. ('Auto-skip'.)

Let op: Automatische opeenvolging wordt uitgeschakeld wanneer de joystick wordt bewogen of een telemetrieknop wordt ingedrukt terwijl de monitor onder besturing automatisch opeenvolgt. (Of terwijl

monitor 1 automatisch opeenvolgt voor de MaxCom 8 / 2 K en MaxCom 16 / 2 K.)

5.2 Automatische opeenvolging voor camera's

Om bijvoorbeeld een automatische opeenvolging op te stellen met camera 1, 2, 3, 4, & 5.

De 'AUTO'-knop. **indrukken en vasthouden**

Met de 'AUTO' knop ingedrukt:

Druk op knop '1', druk vervolgens op de 'CAMERA' knop.

Druk op knop '2', druk vervolgens op de 'CAMERA' knop.

Druk op knop '3', druk vervolgens op de 'CAMERA' knop.

Druk op knop '4', druk vervolgens op de 'CAMERA' knop.

Druk op knop '5', druk vervolgens op de 'CAMERA' knop.

De 'AUTO' knop **loslaten**.

De rusttijd is vijf seconden, tenzij handmatig gewijzigd.

Zie paragraaf 5.3 hieronder, voor nadere toelichting.

Een automatische opeenvolging van camera's kan worden geprogrammeerd tot de maximale opeenvolgingslengte; t.w. tweemaal het aantal camera-inputs op de unit. (16 of 32.)

Voor meer informatie aangaande het opstellen en controleren van automatische opeenvolging via het set up menu, zie Hoofdstuk 5 - 'Menu Opties' "Automatische opeenvolging instellen m.b.v. de Menu's" op pagina 14.

5.3 Automatische opeenvolging timers instellen

Automatisch overschakelen is variabel van 1 tot 255 seconden. Alle camera's kunnen worden ingesteld met dezelfde tijd, of er kan een individuele tijd worden ingesteld voor elke camerapositie in de overschakelingsopeenvolging.

5.3.1 Alle camera's instellen met dezelfde rusttijd

Om bijvoorbeeld de rusttijd voor alle camera's in te stellen op 6 seconden

De 'AUTO'-knop **indrukken en vasthouden**.

Druk op knop '6', druk vervolgens op de 'TIME'-knop (TIJD).

De 'AUTO'-knop **loslaten**.

Op dezelfde wijze kan men de rusttijd voor alle camera's instellen op 19 seconden

De 'AUTO'-knop **indrukken en vasthouden**

Druk op knop '1', gevolgd door knop '9', druk vervolgens op de 'TIME'-knop.

De 'AUTO'-knop **loslaten**.

5.3.2 Een automatische opeenvolging instellen met verschillende rusttijden

Stel bijvoorbeeld de rusttijd van camera 4 in op 8 seconden, camera 2 op 4 seconden, camera 9 op 20 seconden en camera 6 op 5 seconden (m.b.v. de standaard timer).

De 'AUTO'-knop **indrukken en vasthouden**.

Eerste camera:

Druk op knop '4', druk vervolgens op de knop 'CAMERA'.

Druk op knop '8', druk vervolgens op de knop 'TIME'.

Volgende Camera:

Druk op knop '2', druk vervolgens op de knop 'CAMERA'.

Druk op knop '4', druk vervolgens op de knop 'TIME'.

Volgende Camera

Druk op knop '9', druk vervolgens op de knop 'CAMERA'.

Druk op knop '2', druk dan op knop '0', druk vervolgens op de knop 'TIME'.

Volgende Camera

Druk op knop '6', druk vervolgens op de knop 'CAMERA'.

De 'AUTO'-knop **loslaten**.

Voor nadere toelichting over het instellen en controleren van de automatische opeenvolging en timers via het menu Set up, zie

Hoofdstuk 5 - 'Menu Opties', paragraaf “Automatische opeenvolging instellen m.b.v. de menu’s” op pagina 14.

Let op: Wanneer een alarm wordt geactiveerd gedurende de programmering van Monitor 1 met een automatische opeenvolging, dan wordt de programmering onderbroken op het punt van activering. (De opeenvolging moet tevens opnieuw geprogrammeerd worden.)

2.0 Telemetrie functies

De *MaxCom* reeks handsets kan elke willekeurige VCL telemetrie ontvanger besturen. De functies die gebruikt kunnen worden zijn afhankelijk van de functies beschikbaar op de camera / ontvanger. Bij normale bediening is er geen geluidsignaal wanneer de telemetriefunctieknoppen worden ingedrukt.

Wanneer de touch-sensitive joystick wordt gebruikt of de telemetrie knoppen worden ingedrukt, dan worden instructies gestuurd naar de camera gekozen op de besturingsmonitor, of monitor 1 op de *MaxCom* 8 / 2 K en *MaxCom* 16 / 2 K modellen. De instructies worden niet gestuurd naar de camera's die niet gekozen zijn in het systeem.

De functies 'WIPE' (WISSEN) en 'AUTOPAN' hebben een bistabiele schakeling (d.w.z. eenmaal indrukken om AAN te zetten, en opnieuw indrukken om UIT te zetten). Wanneer Ingeschakeld, dan licht het bijbehorende controlelampje op.

1.0 Pan en Tilt

Men kan een uiterst nauwkeurige controle van pan en tilt bereiken m.b.v. de touch-sensitive joystick. De pan- en tiltsnelheid is relatief gelijk aan de kracht die wordt toegepast op de joystick.

2.0 180° draaien

Met deze functie kan de camera een persoon bekijken die onder de camera loopt.

Druk op de knop '180°' om de camera 180° te pannen.

De camera zal 180° pannen op maximale snelheid. (Maximaal 400° per seconde).

3.0 Zoom

Druk op de 'ZOOM IN' knop om in te zoomen.

Druk op the 'ZOOM OUT' knop om uit te zoomen.

4.0 Focus en Iris

Druk op de 'AUTO FOCUS' knop om de camera afwisselend in en uit 'auto-focus' stand te schakelen, wanneer deze functie beschikbaar is op de gekozen camera / ontvanger. (Wanneer het controlelampje boven de knop 'AUTO FOCUS' oplicht, dan is 'auto-focus'-stand gekozen.) Druk op de knoppen 'NEAR' (NABIJ) of 'FAR' (VER) om de camera handmatig te focussen. (De camera wijzigt automatisch naar 'handmatige focus'-stand wanneer een van deze twee knoppen wordt ingedrukt.)

Druk op de 'AUTO IRIS' knop om de camera afwisselend in en uit 'auto-iris' stand te schakelen, wanneer deze functie beschikbaar is op de gekozen camera / ontvanger. (Wanneer het controlelampje boven de knop 'AUTO IRIS' oplicht, dan is de 'auto-iris'-stand gekozen.) Druk op de knoppen 'OPEN' of 'CLOSE' (DICHT) om de camera-iris handmatig te wijzigen.

(De camera wijzigt automatisch naar 'handmatige iris'-stand wanneer een van deze twee knoppen wordt ingedrukt).

5.0 Handmatige Overschakeling (Alleen overschakeling Orbiter Microspheres)

De operator kan de camera dwingen over te gaan van MONO naar KLEUR of KLEUR naar MONO door op de knop 'AUX' te drukken. De camera zal automatisch teruggaan afhankelijk van de belichting. Wanneer de camera in de door de gebruiker gekozen stand staat (en dit een andere stand is dan de camera automatisch gekozen zou hebben), dan licht het controlelampje boven de knop 'AUX' op. Wanneer de camera in de stand staat die automatisch door de camera werd gekozen, dan is het controlelampje boven de knop 'AUX' uit.

6.0 Wassen, Wissen en Hulpfuncties

Wanneer de bestuurde ontvanger is voorzien van WASEN en WISSEN functies, worden deze als volgt bestuurd:
VOOR WISSEN.

Druk op de knop 'WIPE' (WISSEN) om de wisser te activeren.
Druk wederom op de knop 'WIPE' om de wisser uit te zetten.

Let op: Wanneer het controlelampje boven de knop 'WIPE' brandt, dan is Wissen INgeschakeld.

VOOR WASSEN.

De knop 'WASH' (WASSEN) **indrukken en vasthouden** om de wasser te activeren.

De knop 'WASH' **loslaten** om de wasser uit te schakelen.

Let op: Wanneer het controlelampje boven de knop 'WASH' brandt, dan is Wassen INgeschakeld.

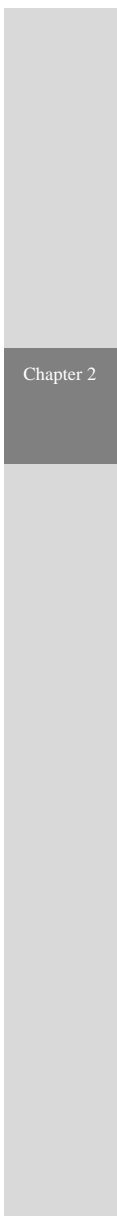
Wanneer de ontvanger een aparte, tijdelijke hulpfunctie heeft, wordt deze als volgt bestuurd:

Druk op de knop '0', vervolgens de 'AUX'-knop **indrukken en vasthouden** om de hulpfunctie te activeren.

De 'AUX'-knop **loslaten** om de hulpfunctie uit te schakelen.

Let op: Het controlelampje boven de knop 'AUX' wijzigt niet door deze bewerking aangezien het wordt gebruikt voor 'Overschakeling' Orbiter Microspheres bewaking.

Let op: De knop '#' heeft geen functie op de MaxCom.



3.0 Voorafinstellingen en Toeren

1.0 Een voorafinstelling definiëren

Om bijvoorbeeld Voorafinstelling 1 te definiëren.

De gekozen camera m.b.v. de joystick, zoom-, focus- en irisknoppen verplaatsen om de gewenste voorafinstellingspositie te bekijken.

De 'PRESET'-knop **indrukken en vasthouden**.

Druk op knop '1'.

De 'PRESET'-knop **loslaten**.

De huidige positie van de camera is nu gedefinieerd als Voorafinstelling 1.

Er kunnen 128 voorafinstellingen gedefinieerd worden, en deze worden genummerd 0 - 127.

2.0 Een voorafinstelling zoeken

Om bijvoorbeeld voorafinstelling 1 te zoeken.

Druk op knop '1'.

Druk op de 'PRESET'-knop.

De camera beweegt nu op maximale snelheid naar de voorheen gedefinieerde Voorafinstelling 1.

De gebruiker kan tevens voorafinstellingen 1 - 4 selecteren d.m.v. enkele knopindrukken, met behulp van de knoppen gelabeld 'PRESET 1' tot 'PRESET 4'.

3.0 Een toer van voorafinstellingen starten

De units in de **MaxCom**-reeks hebben voldoende geheugen voor vier verschillende toeren. Na het programmeren van de toeren, als uiteengezet in de volgende paragrafen, kunnen ze op de volgende wijze worden opgeroepen.

Druk op de nummerknop corresponderend met het toernummer, hetzij '1', '2', '3', of '4'.

Druk op de 'AUTOPAN'-knop.

4.0 Een enkele toer definiëren

Om bijvoorbeeld een toer te definiëren voor drie voorafinstellingposities in geheugen als 'Toer 1'. Allereerst, de drie voorafinstellingsposities definiëren als beschreven in paragraaf 1.0 hierboven.

Druk op knop '1', vervolgens de 'AUTOPAN'-knop **indrukken en vasthouden**. (Dit zal 'Toer 1' definiëren).

Druk op knop '1', druk vervolgens op de 'PRESET'-knop. (Dit selecteert de eerste voorafinstelling in 'Toer 1').

Druk op knop '2', druk vervolgens op de 'PRESET'-knop. (Dit selecteert de tweede voorafinstelling in 'Toer 1').

Druk op knop '3', druk vervolgens op de 'PRESET'-knop. (Dit selecteert de derde voorafinstelling in 'Toer 1').

De 'AUTOPAN'-knop **loslaten**.

De toer is nu ingesteld. Om 'Toer 1' te gebruiken:

Druk op knop '1', druk vervolgens op de 'AUTOPAN'-knop.

De toer is nu ingesteld met een standaard snelheid van 30°/sec en de rusttijd bij elke voorafinstelling is standaard ingesteld op 60 seconden.

5.0 De standaard snelheid van een toer afwisselen

Om bijvoorbeeld een toer (als ingesteld in "Een enkele toer definiëren" op pagina 12) in geheugen te definiëren als 'Toer 2' met verschillende snelheden tussen voorafinstelling-posities.

Druk op knop '2', vervolgens de 'AUTOPAN'-knop **indrukken en vasthouden**. (Dit zal 'Toer 2' definiëren).

Druk op knop '1', druk vervolgens op de 'PRESET'-knop. (Dit selecteert de eerste voorafinstelling in 'Toer 2').

Druk op knop '5', druk dan op knop '0', druk vervolgens op de '180°' knop. (Dit definieert 50°/sec voor deze voorafinstelling-positie).

Druk op knop '2', druk vervolgens op de 'PRESET'-knop. (Dit selecteert de tweede voorafinstelling in 'Toer 2').

Druk op knop '1', druk dan op knop '0', gevolgd door knop '0', druk vervolgens op de '180°' knop. (Dit definieert 100°/sec voor deze voorafinstelling-positie).

Druk op knop '3', druk vervolgens op de 'PRESET'-knop. (Dit selecteert de derde voorafinstelling in 'Toer 2').

Druk op knop '2', druk vervolgens op de '180°' knop. (Dit definieert 2°/sec voor deze voorafinstelling-positie).

De 'AUTOPAN' knop **loslaten**.

De toer is nu ingesteld. Om 'Toer 2' te gebruiken, op knop '2' drukken, druk vervolgens op de 'AUTOPAN'-knop.

Let op: Het snelheidsbereik waaruit men kan kiezen gaat van '1' = 1°/sec tot '100' = 100°/sec. Om de maximum zoeksnelheid te kiezen, op '0' drukken.

6.0 De standaard snelheden en rusttijden van een toer afwisselen

Om bijvoorbeeld een toer (Als ingesteld in 5.0 hierboven.) in geheugen te definiëren als 'Toer 3' met verschillende rusttijden tussen voorafinstelling-posities.

Druk op knop '3', vervolgens de knop 'AUTOPAN' **indrukken en vasthouden**. (Dit zal 'Toer 3' definiëren.)

Druk op knop '1', druk vervolgens op de 'PRESET' knop. (Dit selecteert de eerste voorafinstelling in 'Toer 3'.)

Druk op knop '5', gevolgd door knop '0', druk vervolgens op de knop '180°'. (Dit definieert 50°/sec voor deze voorafinstelling-positie.)

Druk op knop '1', gevolgd door knop '0', druk vervolgens op de 'TIJD'-knop. (Dit definieert een 10 seconden rusttijd bij deze voorafinstelling-positie.)

Druk op knop '2', druk vervolgens op de 'PRESET'-knop. (Dit selecteert de tweede voorafinstelling in 'Toer 3'.)

Druk op knop '1', gevolgd door knop '0', en wederom knop '0', druk vervolgens op de knop '180°'. (Dit definieert 100°/sec voor deze voorafinstelling-positie.)

Druk op knop '1', gevolgd door knop '6', druk vervolgens op de 'TIME'-knop. (Dit definieert een 16 seconden rusttijd bij deze voorafinstelling-positie.)

Druk op knop '3', druk vervolgens op de 'PRESET'-knop. (Dit selecteert de derde voorafinstelling in 'Toer 3'.)

Druk op knop '2', druk vervolgens op de knop '180°'. (Dit definieert 2°/ sec voor deze voorafinstelling-positie.)

Druk op knop '1', gevolgd door knop '4', druk vervolgens op de 'TIJD'-knop. (Dit definieert een 14 seconden rusttijd bij deze voorafinstelling-positie.)

De 'AUTOPAN'-knop **loslaten**.

De toer is nu ingesteld. Om 'Toer 3' te gebruiken: Druk op knop '3', druk vervolgens op de 'AUTOPAN'-knop.

Let op: Het rusttijdenbereik dat kan worden ingesteld varieert van 1 tot 254 seconden. Een tijdinvoer van '0' zal 1 seconde rusttijd selecteren.

7.0 Een Toer voorafinstellingen stoppen

Druk op de 'AUTOPAN'-knop. (Dit schakelt de toer uit.)

De toer zal tevens stoppen wanneer de telemetrieknoppen of de joystick worden gebruikt om de camera te besturen.

8.0 Een Toer voorafinstellingen opnieuw starten

Druk op de 'AUTOPAN'-knop. (Dit zal de laatste toer starten die door de **MaxCom** werd uitgevoerd.)

Let op: Wanneer een alarm op een camera wordt geactiveerd terwijl het toetsenbord wordt gebruikt om een toer te programmeren voor de desbetreffende camera, dan wordt de programmering onderbroken op het punt van activering. (Tevens moet de toer opnieuw geprogrammeerd worden.)

4. Alarm-voorzieningen

1.0 Alarm-monitor

De **MaxCom** kan alarm-inputs hebben die geassocieerd zijn met de camera's. Monitor 1 is de alarm-monitor en het is deze monitor waarop alle alarmberichten en alarmcamera's worden getoond. Deze monitor is de enige monitor die de 'alarm menu's' kan tonen (als toegelicht in Hoofdstuk 5 - Menu Opties paragraaf 7.0 en 8.0).

2.0 Alarm-Input opties

De alarm-input opties worden alle geselecteerd m.b.v. het menu, als toegelicht in Hoofdstuk 5 - Menu Opties paragraaf 7.0 en 8.0. Ze kunnen 'normaal open' ('actief' wanneer gesloten) of 'normaal gesloten' ('actief' wanneer open) contacten zijn. Ze kunnen ingeschakeld ('AAN') of uitgeschakeld ('UIT') zijn. Ze kunnen worden toegewezen om bepaalde camera's te activeren en bepaalde voorafinstellingen te zoeken op die camera's. Ze kunnen worden geprogrammeerd om verschillende 'alarm-timers' te hebben die de 'alarm stand' uitbreiden nadat de alarm-input 'inactief' is geworden. (De timers starten wanneer de contacten 'inactief' worden.) De alarm-timers kunnen tevens rechtstreeks via het toetsenbord hetzelfde worden ingesteld voor alle alarm-inputs (zie paragraaf 7.0, Een algemene Alarm-timer instellen).

3.0 Alarm prioriteiten

Aangezien slechts één alarm tegelijkertijd kan worden afgebeeld op de alarm-monitor, worden de alarm-voorzieningen geprioriteerd. Hoe lager het nummer van de alarm-input, hoe hoger de prioriteit, met Alarm-Input 1 als hoogste.

4.0 Alarm activeringen

Wanneer een alarm-input 'actief' wordt, wordt de **MaxCom** ingesteld op 'alarm stand' en reageert derhalve op verschillende manieren (als vermeld in deze paragraaf). De **MaxCom** blijft in 'alarm stand' tot alle alarm-inputs 'inactief' zijn geworden en alle alarm-timers (voor deze

inputs) zijn verlopen of zijn geannuleerd door de 'ALARM' knop (zie paragraaf 5.0, Alarmen annuleren). Zodra alle alarm-inputs 'inactief' zijn (en de alarm-timers zijn verstreken), is de **MaxCom** niet meer in 'alarm stand' en zal terugkeren naar de toestand waarin het zich bevond vóór activering van enige alarm-voorzieningen.

4.1 Camera 'Alarm stand'

De **MaxCom** stelt de geassocieerde camera in 'alarm stand' waardoor de camera de desbetreffende voorafinstelling zal zoeken als gedefinieerd in het menu. De camera blijft in 'alarm stand' tot de alarm-input 'inactief' is en de geassocieerde alarm-timer is verstreken of geannuleerd werd m.b.v. de 'ALARM' knop (zie paragraaf 5.0, Alarmen annuleren) waarop de camera zal terugkeren naar de toestand waarin het zich bevond vóór activering van enige alarm-voorzieningen.

Let op: Wanneer bij 'in coax' telemetricamera's meer dan één alarm-input 'actief' is, dan zullen lagere prioriteitcamera(s) niet in 'alarm-stand' zijn terwijl een hogere prioriteit alarm-input 'actief' is.

Chapter 4

Wanneer de **MaxCom** in 'alarm stand' is tengevolge van 'actieve' alarm-inputs, dan kan de alarm-monitor niet worden gebruikt om andere camera's te bekijken tenzij eerst de alarm-inputs geannuleerd worden (zie paragraaf 5.0, Alarmen annuleren).

4.2 Monitor 'Alarm stand'

De **MaxCom** zal overschakelen om het beeld van de geassocieerde camera op de alarm-monitor (Monitor 1) te tonen. Wanneer meer dan één alarm actief is, dan wordt het alarm met de hoogste prioriteit getoond. Tevens verschijnt het bericht 'ALARM n' (waarbij n het alarmnummer is) bovenaan op de monitor.

Wanneer een alarm actief wordt maar de corresponderende camera niet aangesloten is, dan zal de **MaxCom** niet overschakelen maar het bericht 'ALARM n' wordt nog steeds getoond.

Zodra de alarmen 'inactief' zijn geworden en de **MaxCom** niet langer meer in 'alarm stand' verkeert, zullen de alarmberichten verdwijnen en keert de alarm-monitor terug naar de toestand waarin deze zich bevond vóór activering van een alarm.

4.3 Alarm-relais

De **MaxCom** is uitgerust met een alarm-relais output die gebruikt kan worden om van een time-lapse VCR over te schakelen naar 'alarm stand opname' (Het kan de VCR bijvoorbeeld van 'time-lapse' naar 'real-time' opname schakelen).

Het relais sluit wanneer een alarm-input 'actief' wordt en opent weer wanneer alle alarm-inputs 'inactief' zijn geworden en de alarm-timers (voor de desbetreffende inputs) zijn verstreken of tot ze zijn geannuleerd m.b.v. de 'ALARM'-knop (zie paragraaf 5.0, Alarmen annuleren).

Wanneer een alarm actief wordt maar de corresponderende camera is niet aangesloten, dan zal het relais eventjes sluiten en vervolgens weer open gaan.

De **MaxCom** is uitgerust met een tweede relais-output (Relais 2) die 1 seconde sluit wanneer de eerste relais-output geopend is. (Dit moet worden gebruikt om de VCR uit 'alarm stand opname' te schakelen wanneer de VCR dit eist.)

4.4 Alarmzoemer

De alarmzoemer gaat continue wanneer de **MaxCom** in 'alarm stand' is. De alarmzoemer kan worden uitgezet door op de 'ALARM'-knop te drukken. Wanneer meer dan één alarm-input 'actief' is, dan moet de 'ALARM'-knop net zoveel keren worden ingedrukt als het aantal 'actieve' alarm-inputs om de zoemer uit te zetten.

Let op: De alarmzoemer gaat alleen af wanneer het toetsenbord monitor 1 bestuurt. De zoemer gaat niet af wanneer het toetsenbord monitor 2 bestuurt.

4.5 Alarm LED

Het controlelampje boven de 'ALARM'-knop licht op wanneer een alarm-input 'actief' wordt en blijft branden tot alle alarm-inputs 'inactief' zijn en de alarm-timers (voor de desbetreffende inputs) zijn verstreken. Zelfs wanneer alle alarmen zijn geannuleerd door op de 'ALARM'-knop te drukken (zie paragraaf 5.0, Alarmen annuleren), blijft het controlelampje branden tot alle alarm-inputs zelf 'inactief' zijn geworden (en de time-out is verstreken).

Het controlelampje zal tevens branden wanneer de **MaxCom** in 'handmatige alarm stand' staat (zie paragraaf 6.0, 'Handmatige Alarm stand').

5.0 Alarmen annuleren

Op de **MaxCom**, kunnen 'actieve' alarm-inputs op twee verschillende manieren 'geannuleerd' worden – hetzij rechtstreeks via het toetsenbord of door de alarm-inputs in de alarm menu's uit te schakelen. (In beide gevallen kan het toetsenbord alleen alarm-inputs 'annuleren' wanneer monitor 1 in besturing is.)

Let op: Wanneer een alarm-input is geannuleerd, zal de MaxCom niet langer reageren op deze input totdat de input 'inactief' is geworden en de alarm-timer geassocieerd met de desbetreffende input is verstreken.

5.1 Rechtstreeks annuleren

Zoals reeds eerder gemeld, wordt het alarm met de hoogste prioriteit getoond op de alarm-monitor. Om een andere camera te kiezen voor afbeelding (of om de **MaxCom** 'alarm stand' te annuleren wanneer slechts één alarm-input actief is), moet eerst het hoogste-prioriteit alarm geannuleerd worden. Dit doet men door nogmaals op de 'ALARM'-knop te drukken nadat deze werd ingedrukt om de zoemer uit te zetten. Vervolgens wordt het volgende hoogste-prioriteit alarm afgebeeld. Om alle alarmen te 'annuleren' die momenteel actief zijn, de 'ALARM'-knop net zoveel keer indrukken als tweemaal het aantal alarm-inputs dat momenteel 'actief' is. (De zoemers voor de alarmen worden eerst geannuleerd, gevolgd door de alarmen zelf.)

5.2 Annuleren via het Alarm menu

De menu's kunnen worden gekozen terwijl alarmen 'actief' zijn en wanneer een 'actieve' alarm-input wordt uitgeschakeld in het menu 'ACTIEVE ALARMEN INSTELLEN' (SET ACTIVE ALARMS) (zie hoofdstuk 5, Menu Opties, paragraaf 7.0), dan wordt de alarm-input 'uitgeschakeld' wanneer het menu wordt uitgezet. Op dit punt zal de alarm-timer voor de 'uitgeschakelde' alarm-input starten

en zodra de timer is verstreken zal de *MaxCom* niet langer reageren op deze alarm-input.

6.0 'Handmatige Alarm stand'

Wanneer er geen 'actieve' alarm-inputs zijn op de *MaxCom*, kan het in een 'handmatige alarm stand' gezet worden door op de 'ALARM'-knop op het toetsenbord te drukken. (Wanneer bestuurd door monitor 1.)

Wanneer de *MaxCom* in 'handmatige alarm stand' staat, is de alarm relais-output gesloten. Tevens is het bericht 'ALARM' te zien bovenaan op de alarm-monitor.

Het toetsenbord kan camera's wisselen in 'handmatige alarm stand' zonder dit eerst te moeten annuleren (in tegenstelling tot de 'alarm stand' door actieve alarm-inputs).

Wanneer een alarm-input 'actief' wordt terwijl de *MaxCom* in 'handmatige alarm stand' is, dan heeft dit prioriteit en zal de *MaxCom* werken als eerder beschreven. Wanneer alle alarm-inputs 'inactief' zijn geworden (en de geassocieerde alarm-timers zijn verstreken), dan keert de *MaxCom* terug naar 'handmatige alarm stand'.

De 'handmatige alarm stand' wordt geannuleerd door een tweede maal op de 'ALARM'-knop te drukken (waarop het alarm relais opent en het alarm controlelampje wordt uitgeschakeld).

7.0 Een algemene alarm-timer instellen

Om verschillende alarm-timers in te stellen voor de alarm-inputs, moet het menu 'ALARMEN INSTELLEN' (SET ALARMS) worden bewerkt met behulp van het toetsenbord (zie Hoofdstuk 5 - Menu Opties paragraaf 8.0 voor toelichting).

De alarm-inputs kunnen echter rechtstreeks via het toetsenbord worden geprogrammeerd om dezelfde alarm-timer te hebben. (Maar alleen indien bestuurd door monitor 1.) Dit wordt als volgt uitgevoerd:

De 'ALARM'-knop **indrukken en vasthouden**.

De vereiste algemene timer invoeren m.b.v. de NUMMER-knoppen. (Deze tijd kan een invoer zijn in het bereik van 0 tot 255 seconden.)

Druk op de TIME-knop .

De ALARM-knop **loslaten**.

Alle alarm-inputs worden nu geprogrammeerd met dezelfde alarm-timer.

Let op: *Wanneer een alarm wordt geactiveerd terwijl het toetsenbord wordt gebruikt om Monitor 1 te programmeren met een automatische opeenvolging, dan wordt de programmering onderbroken op het punt van activering. (Tevens moet de opeenvolging opnieuw geprogrammeerd worden).*

Let op: *Wanneer een alarm wordt geactiveerd op een camera terwijl het toetsenbord wordt gebruikt om een toer te programmeren voor de desbetreffende camera, dan wordt de programmering onderbroken op het punt van activering. (Tevens moet de toer opnieuw geprogrammeerd worden).*

5.0 Menu-opties

Wanneer de zender in een van de volgende menu's is, dan keert de zender automatisch terug naar normale bediening wanneer er zestig seconden lang geen toetsenbordactiviteit is (knopindrukken of gebruik van de joystick).

Let op: Menu opties zijn alleen beschikbaar op monitor 1 van de MaxCom 8/2K en MaxCom 16/2K, niet op monitor 2.

1.0 Een lijst met menu-opties tonen

De 'LOCK'-knop **indrukken en vasthouden**.

De volgende numerieke knoppen opeenvolgend indrukken - '9', '0', '9', '0'.

De 'LOCK'-knop **loslaten**.

De monitor toont het 'Hoofdmenu' als onderstaand afgebeeld.

HOOFDMENU

AUTOMATISCHE OPEENVOLGING

TIJD/DATUM INSTELLEN

IDENTS BEWERKEN

TEKSTKLEUR

CAMERA SETUP

ALARMEN BEWERKEN

ALARMEN INSTELLEN

AUX OM TE KIEZEN

LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding i Het hoofdmenu

De regel 'AUTOMATISCHE OPEENVOLGING' knippert.

De joystick wordt gebruikt om de knipperende balk op en neer te bewegen. De 'AUX'-knop gebruiken om de knipperende menu-optie te kiezen. Vervolgens wordt het relevante sub-menu getoond.

Wanneer geen onderdeel gekozen is, zal het drukken op de 'LOCK'-knop de **MaxCom** terug laten keren naar normale bediening.

2.0 Automatische opeenvolging instellen m.b.v. de menu's

Dit menu regelt de automatische opeenvolging van camera's voor afbeelding op de monitor.

In het 'Hoofdmenu' de joystick gebruiken om 'AUTOMATISCHE OPEENVOLGING' (AUTO SEQUENCE) te kiezen, (zie Afbeelding i Het Hoofdmenu, op pagina 21) en op de 'AUX'-knop drukken.

De monitor toont nu het menu 'AUTOMATISCHE OPEENVOLGING' als onderstaand aangegeven.

SEQ.	CAMERA	TIJD
1	01: VOORDEUR	5
2	02: ACHTERDEUR	5
3	03: ZIJDEUR	5
4	04: PARKEERPLAATS	5
5	05: BEDRIJFSVLOER	5
6	06: KANTOOR	5

CAMERA 0 VOOR EINDE OPEENVOLGING

LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding ii Het menu Automatische opeenvolging

Chapter 5

Het nummer '01' (en de camera ident geassocieerd met camera 1) onder het woord camera zal knipperen. De 'pijl omlaag' geeft aan dat er meer keuzes beschikbaar zijn buiten het scherm. Deze zijn toegankelijk m.b.v. de joystick. De joystick gebruiken om een cameranummer of een rusttijd te kiezen.

Om een instelling te wijzigen, de 'NUMMER'-knoppen gebruiken. De cameranummers vallen in een bereik van 0 tot het maximum aantal camera's beschikbaar op de unit (8 of 16). Wanneer de camera is ingesteld op 0, dan worden alle daaropvolgende invoeren genegeerd. De rusttijd valt in een bereik van 0 tot 255 seconden. Wanneer de rusttijd is ingesteld op 0, dan wordt de gekozen camera overgeslagen. (Door overgeslagen invoeren wanneer de rusttijd wordt ingesteld op 0, is het niet mogelijk een opeenvolging te hebben met alle rusttijden ingesteld op 0.)

De positie van een invoer in de automatische opeenvolgingstabel wordt aangegeven door het nummer onder de kolom getiteld 'SEQ'. Camera 0 wordt gekozen om het einde van een opeenvolging aan te geven. Doordat alle daaropvolgende invoeren worden genegeerd na het invoeren van een 0, is het niet mogelijk een 0 als eerste invoer te hebben in de automatische opeenvolgingstabel.

Wanneer geen onderdeel gekozen wordt, of setup of automatische opeenvolging voltooid is, op de knop 'LOCK' drukken om terug te keren naar het 'Hoofdmenu. Vervolgens weer op 'LOCK' drukken om de **MaxCom** terug te laten keren naar normale bediening.

3.0 Tijd en datum instellen

In het 'hoofdmenu' de joystick gebruiken om 'TIJD / DATUM INSTELLEN' te kiezen, (zie Afbeelding i Het hoofdmenu, op pagina 21) en op de knop 'AUX' drukken.

De monitor toont nu het menu 'TIJD/DATUM INSTELLEN' als onderstaand getoond.

TIJD/DATUM INSTELLEN
12:46:2203 MAR 99

12:46:0003.03.99

TIJD=DISPLAY AAN/UIT
AUX OM T/D IN TE STELLEN
LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding iii Menu Tijd / Datum instellen

'AAN' of 'UIT' knippert om aan te geven of de TIJD- en DATUMinstellingen worden getoond. AAN knippert wanneer de TIJD- en DATUMinstellingen getoond moeten worden. Druk op de knop 'TIJD' om te wijzigen of de TIJD- en DATUMinstellingen getoond moeten worden.

De tweede regel toont de tijd- en datuminstellingen die momenteel gebruikt worden.

De derde regel van het menu toont de in te stellen tijd en datum.

De eerste twee tekens zullen knipperen.

Gebruik de 'NUMMER'-knoppen om een nieuwe tijd en datum te programmeren in de onderstaande volgorde.

uu, mm, dd, mm, jj (uren, minuten, dag, maand, jaar)

Let op: De seconden worden automatisch ingesteld op 00 wanneer de klok wordt ingesteld en worden dan ook niet handmatig geprogrammeerd.

Terwijl elk cijfer wordt ingesteld, begint het volgende te knippen. Men kan ook de joystick gebruiken om het knippen naar links of naar rechts te verplaatsen en om de knipperende nummers te verhogen of te verlagen. (In plaats van de 'NUMMER'-knoppen te gebruiken.) Druk op 'AUX' om een nieuwe tijd en datum in te stellen. De bovenste regel van het display wordt bijgewerkt voor controledoelinden en om eventuele verdere aanpassingen mogelijk te maken.

Wanneer geen onderdeel wordt gekozen, of wanneer het instellen van de tijd en datum is voltooid, op de knop 'LOCK' drukken om terug te keren naar het 'Hoofdmenu'. De nieuwe tijd en datum worden niet gebruikt tenzij 'AUX' werd ingedrukt. Dit maakt een nauwkeurige instelling en controle van de nieuwe datum en tijd mogelijk. Druk weer op de knop 'LOCK' om de **MaxCom** tot normale bediening terug te laten keren.

Let op: Denk er aan de datum en tijd display te controleren op enige andere apparatuur aangesloten op het systeem (b.v. een VCR). Wanneer het de datum- en tijd- display van de MaxCom overlapt, dan dient men de datum / tijd op het andere apparaat opnieuw in te stellen om twee duidelijke displays te geven of de tijd / datum op de MaxCom uit te schakelen om onnodige duplicatie op de opname te vermijden.

4.0 De Camera Idents bewerken

Gebruik de joystick in het 'Hoofdmenu' om 'IDENTS BEWERKEN' te kiezen, (zie Afbeelding i Het hoofdmenu, op pagina 21) en druk op de knop 'AUX'.

De monitor toont nu het menu 'CAMERA IDENTS BEWERKEN' als onderstaand getoond.

CAMERA IDENTS BEWERKEN

- 01: VOORDEUR
- 02: ACHTERDEUR
- 03: ZIJDEUR
- 04: PARKEERPLAATS
- 05: BEDRIJFSVLOER
- 06: KANTOOR

AUX OM TE KIEZEN

LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding iv Het menu Camera Idents bewerken

Het scherm toont de idents die voor elke camera getoond worden. De 'pijl omlaag' geeft aan dat er nog meer keuzes beschikbaar zijn buiten het scherm. Deze zijn toegankelijk m.b.v. de joystick.

'01 : VOORDEUR' zal knipperen.

Gebruik de joystick om het knipperende vlak naar de cameranummer of de te wijzigen ident te verplaatsen en druk op de knop 'AUX' om het te selecteren.

De monitor zal vervolgens het menu 'CAMERA IDENT BEWERKEN' tonen als te zien op de volgende pagina.

CAMERA IDENT BEWERKEN

ABCDEFGHIJ
KLMNOPQRST
UVWXYZ.:/
0123456789

01: VOORDEUR

AUX OM TE KIEZEN

LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding v Het menu Camera Ident bewerken

De te wijzigen camera ident wordt getoond op de regel boven het bericht 'AUX OM TE KIEZEN'.

De letter 'A' in de tekenkeuze knippert, alsmede de volledige camera ident die wordt gewijzigd.

Gebruik de joystick om het knipperende vak in het tekenkeuze-gedeelte te verplaatsen naar het gewenste teken. (Om een spatie in te voeren, de spatie achter de letter 'Z' kiezen).

Om het knipperende teken te kiezen, op de knop 'AUX' drukken.

Let op: De ident wordt volledig verwijderd wanneer het spatieteken wordt gekozen als eerste teken.

Druk op de knop 'LOCK' wanneer programmering van de ident is voltooid. De **MaxCom** keert terug naar het menu 'CAMERA IDENTS BEWERKEN' (Afbeelding iv).

Gebruik de joystick om een andere camera ident te bewerken, of wanneer er geen onderdeel gekozen moet worden of instelling van alle idents is voltooid, op de knop 'LOCK' drukken om terug te keren naar het 'Hoofdmenu'. Vervolgens wederom op 'LOCK' drukken om de **MaxCom** terug te laten keren naar normale bediening.

5.0 Tekstkleur instellen

Chapter 5

In het 'Hoofdmenu' de joystick gebruiken om het menu 'TEKSTKLEUR' te kiezen. (Zie Afbeelding i Het hoofdmenu, op pagina 21) en op de knop 'AUX' drukken.

De monitor toont nu het menu 'TEKSTKLEUR' als onderstaand afgebeeld.

TEKSTKLEUR
 ACHTERGROND
 TEKENS

AUX VOOR STANDAARD INSTELLINGEN
 LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding vi Het menu Tekstkleur

Het woord 'ACHTERGROND' knippert.

Om de kleur van het vak rondom de tekens te wijzigen, de joystick naar links of naar rechts drukken tot de kleur van het vak (achtergrond) naar wens is. (Wanneer de achtergrond-schaal is ingesteld op middenpositie, dan is de achtergrond doorzichtig.) Om de kleur van de tekens aan te passen, de joystick naar beneden duwen tot het woord 'TEKENS' knippert. Terwijl het woord 'TEKENS' knippert, de joystick naar links of naar rechts drukken tot de kleur van de tekens naar wens is.

Om de kleur van de achtergrond en de tekens terug te stellen op standaard instelling, op de knop 'AUX' drukken.

Wanneer geen onderdeel gekozen wordt of instelling van de tekstkleur afgerond is, op de knop 'LOCK' drukken om terug te keren naar het 'Hoofdmenu'. Vervolgens wederom drukken op de knop 'LOCK' om de *MaxCom* terug te laten keren naar normale bediening.

6.0 De camera's instellen (alleen Orbiter Microspheres)

In het 'Hoofdmenu' de joystick gebruiken om 'CAMERA SET-UP' te kiezen.

(Zie Afbeelding i Het Hoofdmenu, op pagina 21) en op de knop 'AUX' drukken.

De monitor toont nu het menu 'CAMERA SET-UP' als onderstaand afgebeeld.

CAMERA	IR/GEEN-IR	AUTO-180
01	IR	NEE
02	GEEN-IR	NEE
03	GEEN-IR	NEE
04	GEEN-IR	NEE
05	GEEN-IR	NEE

DRUK OP AUX OM OM TE SCHAKELLEN

LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding vii Het menu Camera Set-Up

Het eerste item onder 'IR/GEEN-IR' zal knipperen. De 'pijl omlaag' geeft aan dat er meerdere keuzes beschikbaar zijn buiten het scherm. Deze zijn toegankelijk m.b.v. de joystick.

Gebruik de joystick om het knipperende vak naar een 'IR/GEEN-IR' of een 'AUTO-180' item te verplaatsen.

Om een knipperende instelling te wijzigen, op de knop 'AUX' drukken. Dit zal tussen de keuzes schakelen.

Optie 'IR' – Deze uitvoering is bestemd voor gebruik in een CCTV-systeem met 'IR' belichting. Wanneer het lichtniveau daalt tot een niveau waar KLEUR integratie actief wordt, zal de camera automatisch overschakelen op MONO integratie. Er wordt van uitgegaan dat IR lampen d.m.v. een lichtsensor worden ingeschakeld wanneer het lichtniveau daalt. Wanneer het lichtniveau toeneemt en de camera begint met 'white-out' zal het automatisch overschakelen op KLEUR.

Optie 'GEEN IR' – Deze uitvoering is bestemd voor gebruik in een CCTV-systeem zonder 'IR' belichting. Wanneer de camera een KLEURENbeeld toont, wordt automatisch integratie gekozen naarmate belichting afneemt. Wanneer de laatste integratie-instellingsstap is bereikt, kiest de camera automatisch MONO-integratie om de meer gevoelige MONO-integratiestand te benutten. Wanneer het lichtniveau toeneemt, zal de camera automatisch teruggaan op KLEURENintegratie.

Let op: De IR/GEEN IR optie wordt alleen gebruikt bij mono-/kleuroverschakeling Orbiter Microspheres.

AUTO-180 - JA schakelt de auto-180 functie in voor de desbetreffende camera. Bij het omlaag kantelen, zal de camera automatisch 180 graden doordraaien zodra de eindstop is bereikt. AUTO-180 – NEE schakelt de auto-180 functie voor de desbetreffende camera uit.

Wanneer er geen onderdeel gekozen is, of de instelling van de camera's is voltooid, op de knop 'LOCK' drukken om terug te gaan naar het 'hoofdmenu'. Vervolgens weer op 'LOCK' drukken om de **MaxCom** terug te laten keren naar normale bediening.

7.0 Actieve alarmen instellen

In het 'hoofdmenu' van monitor 1 de joystick gebruiken om 'ALARMEN BEWERKEN' te selecteren.

(Zie Afbeelding i Het hoofdmenu, op pagina 21) en druk op de knop 'AUX'.

De monitor toont nu het menu 'ACTIEVE ALARMEN INSTELLEN' als onderstaand afgebeeld.

ALARM	AAN/UIT	TYPE
01	AAN	N.O.
02	AAN	N.O.
03	AAN	N.O.
04	AAN	N.O.
05	AAN	N.O.
06	AAN	N.O.

DRUK OP ALARM OM OVER TE SCHAKELEN
LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding viii Het menu Actieve alarmen instellen

De eerste 'AAN' onder de AAN/UIT kolom zal knipperen. De 'pijl omlaag' geeft aan dat er meer keuzes beschikbaar zijn buiten het scherm. Deze zijn toegankelijk m.b.v. de joystick.

Gebruik de joystick om het knipperende vak naar een AAN/UIT' of een TYPE' item te verplaatsen.

Om een gekozen instelling te wijzigen, op de knop 'ALARM' drukken.

AAN/UIT = AAN geeft aan dat de **MaxCom** zal reageren op deze genummerde alarm-input.

AAN/UIT = UIT geeft aan dat deze genummerde alarm-input wordt genegeerd.

TYPE = N.O. geeft aan dat het alarm 'normaal open' is, d.w.z. geactiveerd door een sluitend contact.

TYPE = N.C. geeft aan dat het alarm 'normaal gesloten' is, d.w.z. geactiveerd door een openend contact.

Wanneer er geen item gekozen wordt, of de instelling van de alarmen is voltooid, op de knop 'LOCK' drukken om terug te keren naar het 'Hoofdmenu. Vervolgens weer op 'LOCK' drukken om de **MaxCom** terug te laten keren naar normale bediening.

8.0 Alarm-timers instellen

In het 'Hoofdmenu' van monitor 1 de joystick gebruiken om 'ALARMEN INSTELLEN' te kiezen.

(Zie Afbeelding i Het hoofdmenu, op pagina 21) en druk op de knop 'AUX'.

De monitor toont nu het menu 'ALARMEN INSTELLEN' als onderstaand afgebeeld.

ALARM	CAMERA	VOORAFINSTELLING	TIJD
01	01	1	5
02	02	2	5
03	03	3	5
04	04	4	5
05	05	5	5
06	06	6	5

TIJD 0 INVOEREN VOOR TIMER UIT

LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding ix Het menu Alarmen instellen

Het cameranummer voor het eerste alarm zal knipperen. De 'pijl omlaag' geeft aan dat er meer keuzes beschikbaar zijn buiten het scherm. Deze zijn toegankelijk m.b.v. de joystick.

De joystick gebruiken om het knipperende vlak naar een te wijzigen item te verplaatsen.

Gebruik de 'NUMMER'-knoppen om cameranummer, voorafinstelling en alarmtimer, geassocieerd met een bepaalde alarm-input, te wijzigen.

Voor elk alarm kunnen een camera, voorafinstelling en timer geselecteerd worden.

Het cameranummer valt binnen het bereik 1 tot het maximale aantal camera's op de unit. (8 of 16.) De alarmtijd valt in het bereik 0 tot 255 seconden. Wanneer de alarmtijd = 0, dan is het alarm alleen actief voor de duur van de actieve alarm-input.

Deze optie kan bijvoorbeeld worden gebruikt met sensors voorzien van een ingebouwde alarm-timer.

Het voorafinstellingsnummer valt binnen het bereik 0 tot 127.

Wanneer geen item moet worden gekozen, of instelling van de alarm-timers is afgerond, op de knop 'LOCK' drukken om terug te keren naar het menu 'SET-UP'. Vervolgens weer op 'LOCK' om de **MaxCom** terug te laten keren naar normale bediening.

9.0 Line Lock

Let op: Om het menu 'Camera Sync afstellen' in te gaan, op '4', '1', '4', '1', 'LOCK' drukken. Het menu verschijnt op het scherm als onderstaand afgebeeld in Afbeelding. Let er op dat dit een andere combinatie is dan wordt gebruikt om het scherm menu-opties in te gaan.

Wanneer een line lock Orbiter wordt ingeschakeld, zal de aanpassingsparameter die werd gebruikt toen de Orbiter werd uitgeschakeld naar de cameramodule worden gezonden, zodat het niet nodig is het menu 'camera sync aanpassen' van de MaxCom te gebruiken telkens wanneer de stroom wordt ingeschakeld. De cameramodule past de sync aan waardoor het beeld enkele seconden onstabiel kan zijn.

De camera's moeten alle lijn-vergrendeld zijn. De camera's die worden aangepast moeten alle nieuwe sync Orbiters zijn. De voeding naar de Orbiters moet 24Vac 60Hz zijn.

CAMERA SYNC AANPASSEN
REFERENTIECAMERA XX
AAN TE PASSEN CAMERA XX

DRUK OP AUX OM AAN TE PASSEN
DRUK OP AUTO OM ALLE AAN TE PASSEN
DRUK OP LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding x Het menu Camera Sync aanpassen

De joystick gebruik om de oplichtende balk te verplaatsen naar REFERENTIECAMERA of AAN TE PASSEN CAMERA. Gebruik de nummerknoppen om de camera's te kiezen. Sluit de twee camera's bijvoorbeeld aan op inputs 1 en 2. Stel REFERENTIECAMERA af op 01, en AAN TE PASSEN CAMERA op 02.

Druk op 'AUX' om camera 2 aan te passen. De MaxCom zal camera 1, en vervolgens camera 2 selecteren. Het zal de VD syncs meten en het verschil berekenen. Het toont het bericht SYNC VERSCHIL XX.XmS. Het kiest dan camera 2 op de monitor en stuurt het toepasselijke aanpassingscommando naar camera 2. Het commando wordt gestuurd via RS485 en in coax. Het bericht CAMERA AANPASSING wordt getoond. Wanneer de camera wordt bestuurd door de bidirectionele RS485 wordt het bericht OK aangehecht aan het bericht CAMERA AANPASSING.

De camera sync wordt aangepast. Wanneer de camera op dat moment in beeld is, wordt het beeld enkele seconden instabiel.

Na een vertraging van circa 4 seconden, zal de MaxCom de meting herhalen en het resultaat op het scherm tonen, vervolgens toont het GEREED. De tijd die de camera nodig heeft om te stabiliseren valt niet onder onze invloed. Dit is vaak minder dan 4 seconden, zodat het uiteindelijke resultaat SYNC VERSCHIL 00.0mS te zien zal zijn.

Wanneer de camera niet gestabiliseerd is terwijl de tweede meting wordt uitgevoerd, dan heeft het getoonde SYNC VERSCHIL geen enkele nuttige betekenis. Wanneer de meting weer wordt herhaald, zal

de camera gestabiliseerd en het verschil gering zijn (minder dan 00,5mS) dus u zult zien dat de tweede meting en aanpassing niet nodig was; het kan echter geen kwaad om de aanpassing zo vaak als u maar wenst te herhalen.

Wanneer REFERENTIECAMERA of AAN TE PASSEN CAMERA afwezig is, wordt een van de volgende berichten getoond.

REFERENTIECAMERA STORING

KAN SYNC NIET AANPASSEN

of

AAN TE PASSEN CAMERA AFWEZIG

KAN SYNC NIET AANPASSEN

Wanneer de AAN TE PASSEN CAMERA wordt bestuurd door coax telemetrie of simplex RS485, of de camera geen sync Orbiter is, dan wordt de OK niet getoond.

De Sync Orbiter kan worden aangepast over een bereik van circa 270 elektrische graden. Het is mogelijk dat de gewenste aanpassing tracht de 90 graden 'opening' te gebruiken die niet gebruikt kan worden.

Om een dergelijke camera te synchroniseren, eenvoudig de FASE pot draaien gesitueerd op de verticale printkaart binnenin de Orbiter die wordt aangepast met ongeveer een derde van een draai, vervolgens de aanpassing vanuit de MaxCom herhalen.

Wanneer de AAN TE PASSEN CAMERA een sync Orbiter is en de gewenste aanpassing in de 'opening' valt als hierboven beschreven, dan toont het SYNC VERSCHIL een constante waarde telkens wanneer u de aanpassing tracht uit te voeren.

AUTO SYNC VAN ALLE CAMERA'S

Wanneer een sync MaxCom wordt gebruikt in een systeem dat verschillende sync Orbiters heeft, dan kunnen ze alle tegelijkertijd als volgt worden aangepast: Kies het menu CAMERA SYNC AANPASSEN en kies de te gebruiken camera als de REFERENTIECAMERA. Druk op 'AUTO'. De MaxCom zal beurtelings alle camera's selecteren, de metingen uitvoeren en de

aanpassingscommando's naar alle camera's in het systeem sturen. Het display toont SYNC AANPASSINGEN en na enkele seconden toont het GEREED.

Wanneer de auto sync van het hele systeem bezig is, zullen de beelden knipperen wanneer de camera's worden gekozen. De tweede meting wordt niet uitgevoerd en ontbrekende camera's veroorzaken geen storingsberichten.

Het zal nuttig blijken de 'FASE' pot te gebruiken om de sync moedwillig foutief in te stellen zodat u kunt observeren dat het wordt gecorrigeerd door de axCom.

Gedurende fabricage en het testen bij VCL, worden de sync Orbiters alle ingesteld op een consistente fase-instelling ten aanzien van AC+ (we zullen definiëren welke van de twee AC voedingsdraden AC+ genoemd moet worden). Dit betekent dat wanneer een systeem van sync Orbiters geïnstalleerd moet worden en men er voor zorgt consistent te zijn in de keuze van de pinnen gebruikt voor aansluiting op de wisselstroom voeding, dan zullen de camera's reeds gesynchroniseerd zijn (er van uitgaande dat alle voedingen worden aangedreven vanuit dezelfde stroomvoorzieningsfase). Dit kan nuttig zijn wanneer het systeem geen gebruik maakt van de nieuwe MaxCom.

Het is mogelijk de FASE potten in de Orbiter te gebruiken om de camera's handmatig te synchroniseren, met behulp van een oscilloscoop. Indien het aanpassingsbereik echter niet de gewenste fase-instelling omvat, zal het noodzakelijk zijn de twee wisselstroom voedingsdraden om te wisselen.

10.0 Remote Reset

10.1 Inleiding

Met Remote Reset kan de camera opnieuw worden ingesteld vanuit het MaxCom toetsenbord, m.a.w. u kunt de camera opnieuw instellen zonder deze letterlijk te moeten loskoppelen of de stroom voor een bepaalde camera uit en weer aan te moeten schakelen.

Wanneer een remote-reset wordt gebruikt, kan de camera korte tijd geen verdere commando's accepteren als hieronder beschreven.

Wanneer een Power Up-Reset of Fabrieks-Reset voorkomt, dan zal een vertraging van circa 30 seconden optreden alvorens een

Camera-Reset kan worden uitgevoerd. Evenzo zal een vertraging van circa 6 seconden optreden wanneer een Camera-Reset commando wordt uitgevoerd, alvorens verdere commando's worden toegelaten.

Let op: Wanneer deze functie wordt gebruikt, zal de MaxCom naar de volgende beschikbare camera schakelen, wanneer bijvoorbeeld op camera 1 een van de drie Remote Reset functies wordt toegepast, dan zal de MaxCom overschakelen op camera 2 en dient u handmatig terug te schakelen naar camera 1. Dit komt doordat de MaxCom automatisch naar de volgende beschikbare actieve camera input schakelt wanneer de huidige camera inactief wordt.

10.2 Bediening

De remote reset heeft drie standaard bedieningsstanden

10.2.1 Power Up Reset

De Power Up reset stelt u in staat de ontvanger en camera terug te stellen zonder verlies van een van de geprogrammeerde opties, d.w.z. voorafinstellingen, toeren enz. Zodra de camera weer is geïnitieerd na een Power Up-reset, zal deze terugkeren naar de vorige pan- en tilt-posities, zoom (digitale zoom, indien ingeschakeld), iris en focusinstellingen voordat de Power Up-reset wordt uitgevoerd. De functie is te vinden door op '4', '1', '4', '1', 'LOCK' te drukken. Dit toont het Engineer's Menu, als te zien in Afbeelding x. De menu-optie 'SYNC AANPASSEN' zal knipperen.

Kies 'REMOTE RESET' via de joystick en druk vervolgens op 'AUX' om het menu Remote Reset in te gaan als getoond in Afbeelding xi. Dit menu wordt standaard gekozen voor het Power Up-reset menu.

REMOTE RESET
CAMERA 05

POWER-UP RESET

AUTO OM ALLE TERUG TE STELLEN
 CAMERA OM EEN TERUG TE STELLEN
 DRUK OP AUX OM TE WISSELEN
 LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding xi Remote Reset (Power-up Reset) Menu

Het cameranummer zal knipperen.

Kies m.b.v. de MaxCom numerieke toetsen welke camera moet worden teruggesteld.

Wanneer dit de enige camera is die u wilt terugstellen, vervolgens op de toets 'CAMERA' drukken om deze camera terug te stellen.

Wanneer u alle camera's wilt terugstellen, vervolgens op de toets 'AUTO' drukken.

De camera(s) word(t)(en) nu teruggesteld. Het menu Remote Reset blijft op het scherm nadat terugstelling heeft plaatsgevonden; om uit dit menu te gaan, op de 'LOCK'-toets drukken.

Let op: Wanneer men op de toets 'AUX' drukt, zal dit wisselen tussen 'POWER-UP RESET', 'FABRIEKS-RESET' en 'CAMERA RESET'; de Fabrieks-Reset wordt op de volgende pagina toegelicht.

10.2.2 Fabrieks-Reset

WAARSCHUWING: DEZE OPTIE ZAL ALLE DOOR DE GEBRUIKER GEPROGRAMMEERDE VOORAFINSTELLINGEN WISSEN

De Fabrieks-Reset heeft een dramatischer effect op de ontvanger.

Wanneer deze optie wordt uitgevoerd, worden ALLE voorafinstellingen en toeren gewist en de camera opnieuw ingesteld.

Uitgangsvoorafinstelling- / -toerfuncties zullen niet werken aangezien deze uitgaan van voorafinstellingen. Alarm-voorafinstellingen worden verloren enz.. Deze optie is nuttig wanneer men

voorafinstellingen weer vanaf het begin wil programmeren.

Deze functie wordt gevonden door op '4', '1', '4', '1', 'LOCK' te drukken.

Dit geeft het Engineer's Menu te zien, als getoond in Afbeelding x.

De menu-optie 'SYNC AANPASSEN' zal knipperen.
Kies de Remote Reset optie via de joystick en druk vervolgens op 'AUX' om het Remote Reset menu in te voeren, en vervolgens weer op 'AUX' om te wisselen tot 'FABRIEKS-RESET' optie. Selecteer deze optie en het scherm zal wijzigen als getoond in Afbeelding xii.

REMOTE RESET
CAMERA 05

FABRIEKS-RESET

CAMERA OM ÉÉN TERUG TE STELLEN
DRUK OP AUX OM TE WISSELEN
LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding xii Fabrieks-Reset Menu

Het cameranummer zal knipperen.
Selecteer m.b.v. de MaxCom numerieke toetsen welke camera opnieuw moet worden ingesteld.
Wanneer dit de opnieuw in te stellen camera is, vervolgens op de toets 'CAMERA' drukken om deze camera opnieuw in te stellen.

Let op: Door de ernstige aard van deze optie, is er geen mogelijkheid alle camera's opnieuw terug te stellen.

De camera zal nu terug stellen. Het menu Remote Reset blijft op het scherm na terugstelling; om uit dit menu te gaan op de toets 'LOCK' drukken.

Wanneer men op de toets 'AUX' drukt zal men wisselen tussen 'POWER-UP RESET', 'FABRIEKS-RESET', en 'CAMERA-RESET'; de Camera Reset wordt onderstaand toegelicht.

10.2.3 Camera-Reset

De Camera-Reset functie zal alleen de cameramodule terugstellen en niet de hele Microsphere. Deze functie is niet beschikbaar wanneer data in de video wordt gebruikt. Het is alleen beschikbaar wanneer de RS485 control wordt gebruikt.

Let op: *Deze functie werkt alleen met Microspheres voorzien van x12 en x18 zoom lens. Geprogrammeerde voorafinstellingen / toeren gaan niet verloren.*

Deze functie wordt gevonden door '4', '1', '4', '1', 'LOCK' in te voeren.

Dit geeft het Engineer's Menu te zien, als getoond in Afbeelding x.

De menu-optie 'SYNC AANPASSEN' zal knipperen.

Kies de optie Remote Reset via de joystick en druk op 'AUX' om het menu Remote Reset in te gaan, vervolgens weer op 'AUX' drukken om te wisselen naar de optie 'CAMERA RESET'. Kies deze optie en het scherm zal wijzigen als getoond in Afbeelding xiii.

REMOTE RESET
CAMERA 05

CAMERA RESET

CAMERA OM ÉÉN TERUG TE STELLEN
DRUK OP AUX OM TE WISSELEN
LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding xiii Menu Camera Reset

Chapter 5

Het cameranummer zal knipperen.

Kies m.b.v. de MaxCom numerieke toetsen welke camera moet worden teruggesteld.

Wanneer dit de terug te stellen camera is, vervolgens op de toets 'CAMERA' drukken om deze camera terug te stellen.

De cameramodule stelt nu terug. Het menu Remote Reset blijft achter op het scherm nadat terugstelling heeft plaatsgevonden; om uit dit menu te gaan op de toets 'LOCK' drukken.

Wanneer men op de toets 'AUX' drukt, wisselt men tussen 'POWER-UP RESET', 'FABRIEKS-RESET' en 'CAMERA RESET'.

De camera zal nu terugstellen. Het menu Remote Reset blijft achter op het scherm nadat terugstelling heeft plaatsgevonden, om uit dit menu te gaan, op de toets 'LOCK' drukken.

11.0 Privacy Zones

Privacy Zones zijn, zoals de naam al aangeeft, gespecificeerde gebieden die niet bekeken of opgenomen kunnen worden, b.v.. camera's geplaatst op een industrieterrein die tevens een woonwijk kunnen overzien. Met een Privacy Zone kan de operator een gebied definiëren dat kan worden afgeschermd en derhalve voor de operator niet zichtbaar zal zijn op de monitor.

11.1 Privacy Zone

Een Privacy zone bestaat uit een afgeschermd rechthoekig gebied op het scherm dat grijs gekleurd is.
Er kunnen op elk willekeurig tijdstip drie Privacy Zones op het scherm zijn. Indien er meer dan 3 Privacy Zones op het scherm zijn, kan de camera ze samen groeperen om er voor te zorgen dat het gebied dat onder de Privacy Zones valt nooit wordt getoond.

11.2 Een Privacy Zone definiëren

Er kunnen voor elke camera maximaal 28 Privacy Zones gedefinieerd worden.

11.3 Een voorafinstelling definiëren

Voorafinstellingen 100 tot en met 127 kunnen worden gebruikt als Privacy Zones. Het is niet mogelijk voorafinstellingen 0 tot 90 te definiëren als Privacy Zones.

Bij voorbeeld, om voorafinstelling 100 te definiëren als een Privacy Zone.

Het is niet mogelijk een voorafinstelling die reeds wordt gebruikt als een Privacy Zone opnieuw te definiëren, zie de paragraaf 'Een Privacy Zone voor een gedefinieerde Voorafinstelling inschakelen/ uitschakelen'.

Om de camera te selecteren waarvoor een voorafinstelling wordt gedefinieerd, het cameranummer invoeren en vervolgens op de knop 'CAMERA' drukken.

M.b.v. de joystick, de camera verplaatsen / zoomen om de gewenste positie te bekijken.

De knop 'VOORAFINSTELLING' indrukken en vasthouden.

Druk op de knoppen '1', '0', '0' ,om voorafinstelling 100 te definiëren. De knop 'PRESET' loslaten.
De huidige camerapositie wordt nu gedefinieerd als voorafinstelling 100.

11.4 Tips voor het definiëren van een voorafinstelling voor Privacy Zone

Wanneer de voorafinstelling wordt gedefinieerd voor een Privacy Zone, dient men er rekening mee te houden dat het hele scherm dat momenteel te zien is wordt afgeschermd wanneer het een Privacy Zone wordt. In Afbeelding xiv a), wanneer het huis een Privacy Zone wordt, dan moeten we inzoomen tot dit het hele scherm vult, als getoond in Afbeelding xiv b). Vervolgens definiëren we dit als een voorafinstelling. Wanneer we onze voorafinstelling zouden definiëren als getoond in Afbeelding xiv a), dan schermen we niet alleen het huis af, maar ook het gebied om het huis. Zodra we onze Privacy Zone hebben gedefinieerd, kunnen we de pan-, tilt- en zoom-functie uitvoeren in de veilige wetenschap dat het gebied onder onze Privacy Zone niet zichtbaar wordt. Het gebied onder de Privacy Zone wordt vergroot van het feitelijke formaat zodat het nooit getoond kan worden.

De Privacy Zone beslaat een groter gebied dan het voorwerp dat wordt bedekt, dit is om er voor te zorgen dat er geen enkele kans bestaat dat het gebied onder de Privacy Zone zichtbaar wordt. U kunt dit 'beveiligingsgebied' kleiner maken door meer op het voorwerp in te zoomen dan nodig is.

a) Voor definiering van Privacy Zone

Ingezoomd

b) Privacy Zone is gedefinieerd

Uitgezoomd

c) Privacy Zone na definiering

Afbeelding xiv Een voorafinstelling voor een 'Privacy Zone' definiëren

Let op: *De voorwerpen onder het afgeschermd gebied worden niet getoond.*

11.5 Een Privacy Zone voor een gedefinieerde voorafinstelling inschakelen/uitschakelen

Zodra de Voorafinstelling is gedefinieerd gaan we de menu-optie Privacy Zone in.

Hiermee als volgt te werk gaan. Druk opeenvolgend op de toetsen '4', '1', '4', '1', 'LOCK'. Dit geeft het Engineers Menu te zien, de menu-optie 'SYNC AANPASSEN' zal knipperen, als getoond in Afbeelding xv.

SYNC AANPASSEN
PRIVACY ZONES
REMOTE RESET

AUX OM TE KIEZEN
LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding xv Menu-optie Privacy Zone

Kies de 'PRIVACY ZONES' sub-menu optie via de joystick, druk vervolgens op 'AUX' om het menu voor de privacy zones in te gaan. Er zal een menu verschijnen als onderstaand getoond in Afbeelding xvi.

VOORAFINSTELLINGEN BEWERKEN
CAMERA 01
100 VOORAFINSTELLING
101 VOORAFINSTELLING
102 VOORAFINSTELLING
103 VOORAFINSTELLING
104 VOORAFINSTELLING
DRUK OP AUX OM TE KIEZEN
LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding xvi Het menu Privacy Zone

Het cameranummer zal knipperen, indien dit de camera is met de gedefinieerde voorafinstelling, druk vervolgens op de knop 'AUX'. Wanneer de voorafinstellingen op een andere camera werden gedefinieerd, dan het cameranummer invoeren m.b.v. de Rapid View 'NUMMER'-knoppen, druk vervolgens op de knop 'CAMERA' knop. Rapid View zal vervolgens de gekozen camera tonen, zie Afbeelding xvii.

Let op: *Wanneer een cameranummer wordt ingevoerd en er is geen videosignaal bij de Rapid View camera-input dan zal de Rapid View overschakelen naar de volgende beschikbare camera.*

VOORAFINSTELLINGEN BEWERKEN

CAMERA 01

100 VOORAFINSTELLING

101 VOORAFINSTELLING

102 VOORAFINSTELLING

103 VOORAFINSTELLING

104 VOORAFINSTELLING

CAMERA OM TE KIEZEN

LOCK OM TE EINDIGEN

Afbeelding xvii Een andere Privacy Zone camera kiezen

De 'VOORAFINSTELLING' optie vóór voorafinstelling 100 zal knipperen. Wanneer deze voorafinstelling werd gedefinieerd en een privacy zone moet zijn, op de knop 'AUX' drukken om het te wijzigen tot 'PRIVACY'. Voorafinstelling 100 zal nu het woord 'PRIVACY' knipperen.

De knop 'AUX' kan worden gebruikt om te wisselen tussen 'PRIVACY' en 'VOORAFINSTELLING'. Druk op 'LOCK' om te eindigen.

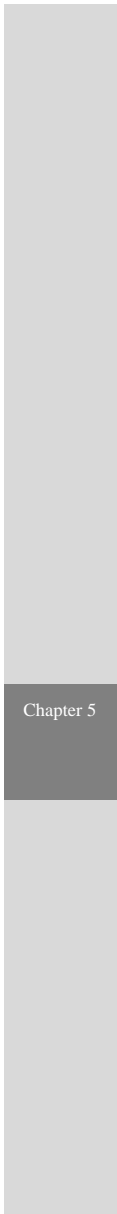
Let op: *Zodra een Privacy Zone gedefinieerd is, kan deze niet opnieuw worden gedefinieerd vanuit de normale bediening van het toetsenbord. Wanneer bijvoorbeeld voorafinstelling 100 werd gedefinieerd als een Privacy Zone en u tracht dit later opnieuw te definiëren vanuit normale bediening, dan zal het*

toetsenbord een storingsignaal laten horen. Om een Privacy Zone opnieuw te definiëren, moet u eerst de Privacy Zone uitschakelen via het menu Privacy Zone, de nieuwe voorafinstelling definiëren en deze vervolgens kiezen als een Privacy Zone.

11.6 Extra punten waarop men dient te letten m.b.t. Privacy Zones

Wanneer het Rapid View geheugen wordt teruggesteld door de batterijkoppeling te verwijderen, zal de camera nog steeds gedefinieerde Privacy Zones hebben. Wanneer men het menu Rapid View 'Privacy Zone' ingaat zal men zien dat er geen 'Privacy Zones' gedefinieerd zijn, m.a.w. ze tonen alle de standaard instelling 'VOORAFINSTELLING'. Om de Privacy Zones te verwijderen, moet u elke Privacy Zone instellen op 'PRIVACY', en vervolgens weer op 'VOORAFINSTELLING'.

Wanneer het aantal Privacy Zones op het scherm te ingewikkeld wordt, zal de camera compenseren door de Privacy Zones te groeperen in een enkele Privacy Zone.



Chapter 5

6. PROCEDURE VOOR HET RETOURNEREN VAN APPARATUUR

VCL is trots op de kwaliteit en betrouwbaarheid van al zijn producten. Defecten kunnen echter voorkomen en om er voor te zorgen dat eventuele defecten slechts een minimaal oponthoud of storing veroorzaken, raden wij u aan om de onderstaande procedure voor retournering aan te houden.

1.0 VOOR REPARATIE

NADAT EEN PRODUCTDEFECT IS VASTGESTELD,
RECHTSTREEKS CONTACT OPNEMEN MET ONZE
KLANTENDIENST OP

01928 754010

OM HET DEFECT TE REGISTREREN

ZORG WANNEER U BELT DAT U DE VOLGENDE
INFORMATIE BIJ DE HAND HEBT:

- NAAM VAN HET BEDRIJF
- TELEFOON-& FAXNUMMER
- PRODUCTTYPE
- SERIENUMMER
- PRECIEZE BESCHRIJVING VAN HET DEFECT

DE RETOURNERING WORDT AANGETEKEND EN U KRIJGT
EEN RETOURNUMMER DAT BIJ RETOURZENDING
DUIDELIJK OP DE BUITENVERPAKKING VAN HET
PRODUCT MOET WORDEN VERMELD

DIT ZAL ONS HELPEN OM DE REPARATIE ZO SNEL EN
DOELMATIG MOGELIJK VOOR U UIT TE VOEREN

GELIEVE ER NOTA VAN TE NEMEN DAT PRODUCTEN DIE
AAN ONS WORDEN GERETOURNEERD ZONDER

VERMELDING VAN HET RETOURNUMMER NIET WORDEN GEACCEPTEERD
GELIEVE HET DEFECTMELDINGSFORMULIER OP PAGINA – VAN DE HANDLEIDING IN TE VULLEN & BIJ HET GERETOURNEERDE PRODUCT TE SLUITEN. DIT IS EEN ENORME HULP VOOR ONS ONDERHOUDSTEAM BIJ HET UITVOEREN VAN DE REPARATIE

2.0 VOOR CREDITERING

ONDER ONZE 30 DAGEN NIET-GOED-GELD-TERUG GARANTIE ACCEPTEREN WIJ PRODUCTRETOUREN VOOR CREDITERING BINNEN 30 DAGEN NA DE ORIGINELE AANKOOPDATUM

WANNEER U EEN PRODUCT TERUG WILT STUREN VOOR CREDITERING

GELIEVE RECHTSTREEKS CONTACT OP TE NEMEN MET ONZE KLANTENSERVICE OP

01928 754010

OM RETOURZENDING TE REGELEN

ZORG WANNEER U BELT DAT U DE VOLGENDE INFORMATIE BIJ DE HAND HEBT

- NAAM VAN HET BEDRIJF
- TELEFOON- & FAXNUMMER
- PRODUCTTYPE
- SERIENUMMER
- AANTAL
- ORIGINELE FACTUUR & DATUM

DE RETOURNERING WORDT AANGETEKEND EN U KRIJGT EEN RETOURNUMMER DAT DUIDELIJK OP DE

VERPAKKING MOET WORDEN VERMELD BIJ
RETOURZENDING

DIT ZAL ONS HELPEN OM UW RETOURZENDING EN DE
CREDITERING ZO SNEL EN DOELMATIG MOGELIJK TE
VERWERKEN

GELIEVE ER NOTA VAN TE NEMEN DAT PRODUCTEN DIE
AAN ONS WORDEN GERETOURNEERD ZONDER
VERMELDING VAN HET RETOURNUMMER NIET WORDEN
GEACCEPTEERD

ALLE VOOR CREDITERING GERETOURNEERDE
PRODUCTEN WORDEN BIJ ONTVANGST NAGEKEKEN.
WANNEER HET PRODUCT GEMARKEERD OF BESCHADIGD
IS, DE VERPAKKING, ACCESSOIRES OF DE HANDLEIDING
ONTBREKEN, WORDEN ER BEHANDELINGSKOSTEN OP UW
CREDITNOTA IN REKENING GEBRACHT

